



## **meccanocar 411 00 15140-2857-Solvente per igroschiuma**

**Indicato per rimuovere la schiuma poliuretanică fresca e per la pulizia delle pistole di estrusione.**

### **MODO D'USO**

- Per rimuovere macchie di schiuma fresca, applicare la valvola nebulizzatrice sulla valvola centrale e indirizzare il getto sulla parte da pulire. Rimuovere i residui con uno straccio.
- In caso di utilizzo su superfici delicate, prima dell'uso, fare una prova per verificare la compatibilità.
- Per la pulizia della parte esterna della pistola, agire azionando la valvola nebulizzatrice. Per la pulizia della parte interna agire come di seguito:
  1. Togliere la valvola nebulizzatrice.
  2. Applicare la bombola alla pistola avvitando l'elemento in plastica filettato sull'adattatore della pistola.
  3. Azionare delicatamente il grilletto della pistola, e fermarsi appena il detergente fuoriesce dalla pistola.
  4. Lasciare agire per circa due minuti.
  5. Ripetere l'operazione fino a quando non uscirà del materiale pulito.
  6. Nell'uso utilizzare guanti ed occhiali protettivi.

### **STOCCAGGIO**

- Mantenere in posizione eretta ed in ambiente fresco con temperatura non superiore ai 25° C.
- Se correttamente stoccato, il prodotto si mantiene integro per 24 mesi.

### **CONSIGLI DI SICUREZZA**

- Tenere lontano dalla portata dei bambini.
- In caso di contatto con gli occhi, lavare immediatamente con abbondante acqua e consultare il medico.
- In caso di contatto con la pelle, lavarsi subito con acqua e sapone.
- In caso di ventilazione insufficiente, usare un apparecchio respiratorio adatto.
- In caso di incidente o malessere, consultare immediatamente il medico.

### **AVVERTENZE**

- Facilmente infiammabile.
- Non fumare durante l'uso.
- Recipiente sotto pressione.
- Proteggere dai raggi solari e non esporre ad una temperatura superiore ai 50° C.
- Non aprire con forza né bruciare neppure dopo l'uso.
- Non vaporizzare su una fiamma o su un corpo incandescente.
- Gettare solo dopo aver estruso completamente il contenuto.